DISTOPIK

DOSSIER DEL JUGADOR

Índice

01 ¿Qué es Distopik A.D.?

02 ¿Qué voy a encontrar?

03 Planning del evento

04 ¿Qué llevar?

05 Campamento

06 Zonas de juego

07 Mediación de conflictos

¿Qué es Distopik A.D.?

Distopik After Disaster. Es un LARP post apocalíptico que consistirá en que los jugadores deberán sobrevivir a las adversidades que acontezcan. Para lograrlo los jugadores se verán afectados por distintas dificultades como la escasez de alimentos, agua, combustible, munición, comunicaciones, entre otras. El componente de supervivencia de los jugadores ingame tendrá un peso relevante durante la partida por lo que el crear comunidades dentro del juego será un punto importante.

¿Qué voy a encontrar?

- Rol social y de combate según la situación donde debe prevalecer tu supervivencia
- Tramas y misterios a resolver
- La posibilidad de crear tus propias tramas
- Aproximadamente 20 hectáreas de zona de juego
- Dos zonas de acampada
- Un entorno natural espléndido

Planning del evento

Este evento se realizará durante los días **22 y 23 de Octubre en Can Serracanya.**

Early Access

- Los participantes que tengan Early access podrán llegar a partir de las 17:30 de la tarde del viernes 21

Llegada

- Se podrá llegar al evento entre las 08.00h y las 09.00 de la mañana del Sábado 22. Una vez llegados a la zona de juego:
  - Debéis estacionar el vehículo en el parking y descargar **todo** vuestro equipaje. En esta ocasión el coche no podrá acceder a las zonas de acampada.
  - Una vez descargado el vehículo haréis el check-in.
  - Desde el momento del check-in empezará la partida para vosotros. Dicho de otro modo: **la búsqueda de la zona de acampada y el montaje del campamento serán in-game**.

Inicio de partida

- La partida empezará en el mismo instante en el que lleguéis al parking

Durante la partida

- Seréis libres de llevar a cabo el juego de la forma que creáis oportuna teniendo en cuenta la normativa y las directrices que os indique la organización.

Fin del evento

- El domingo 23 de Octubre a las 14.00 dará por finalizada la partida.

¿Qué llevar?

- La ficha de personaje completada y el equipo que hayas comprado. ¡Se revisará al llegar!
- Ropa de juego.
- Equipo y armas, nerf, mochila… lo que necesite tu personaje. No se podrá acceder al vehículo una vez se inicie la aventura, asegurate de llevar todo encima.
- Dinero real (€) para gastos reales para pagar en la taberna aquello que quieras beber
- Tienda donde dormir.
- Saco de dormir y esterilla aislante o similar. El resto de las comodidades adicionales quedan a vuestra discreción, recordad que deberéis cargar con el equipo encima.
- Calzado cómodo de montaña o similar.
- Protección contra lluvia (chubasquero, impermeable, poncho, etc)
- Cantimplora

Campamento

Información Out-Game

- Se establecerán dos zonas principales en las que los jugadores podrán acampar.
  - Se asegura que **habrá plaza para acampar a TODOS** los jugadores en estas dos zonas
- A opción del jugador, éste podrá acampar fuera de estas dos zonas principales.
- Se recomiendan esterillas, camastros, etc. para aislarse del suelo.
- No habrá luz ni agua corriente en los campamentos.
- Está PROHIBIDO realizar ningún tipo de fuego en NINGÚN campamento
- Solo serán autorizadas las refriegas ya programadas en un área acotada del campamento

Campamento

In-Game

- Todos los jugadores pueden acampar en alguno de los dos “refugios”:
  - Tienen límite de población: una vez llenos, no se permitirá la entrada de más habitantes
  - En caso de encontrar un campamento lleno, el jugador deberá desplazarse a la otra zona.
- En cada campamento habrá dos zonas:
  - Zona segura: pensada para los que quieren desarrollar juego social o simplemente disfrutar de la experiencia de juego sin verse expuestos a violencia alguna.
  - Zona NO segura: pensada para aquellos que quieren estar el 100% del tiempo dentro de juego.

Zonas de juego

Una vez *in-game* estar fuera de las zonas seguras implica que asumes el riesgo de verte involucrado de forma directa o indirecta en algún tipo de altercado, refriega o acción de combate. Estas situaciones puede que implique violencia y si no vas adecuadamente protegido y no tienes de ciertas habilidades mínimas para el combate puedes sufrir alguna magulladura o incidencia que implique laceración o daño físico real.

Mediación de conflictos

Sabemos todos los jugadores y organizadores somos personas adultas y que venimos a Distopik A.D. a pasarlo bien. Aún así somos conscientes de que puede aparecer algún conflicto fuera de juego que requiera atención especial. En ese caso, sea cuál sea la índole del incidente, podéis acudir a cualquier miembro de la organización que tomará las acciones requeridas para dar solución al mismo.

La organización se reserva el derecho de tomar las medidas pertinentes según la gravedad de los incidentes incluyendo entre éstas la expulsión del evento.

Contacto

De haber cualquier duda no dudéis en contactar con nosotros a través de:

Instagram: tro.events

Facebook: tro.events

Email: info@tro-events.com