

## Hoja de Personaje

Nombre del personaje:

Facción:

Nombre del jugador:

Experiencia (EP):

Días de juego acumulado:

Primeros Auxilios	2	EP	Golpe Inconsciente	1	EP
Artes Curativas*	4	EP	Asesinato*	20	EP
Cirujano*	8	EP	Punto de salud adicional 1	5	EP
Cuentos y Leyendas	1+	EP	Punto de salud adicional 2	7	EP
Leer y Escribir	2	EP	Punto de salud adicional 3	9	EP
Reparar Armadura 1-3	3+	EP	Punto de salud adicional 4	15	EP
Reparar Escudos	3	EP	Punto de salud adicional 5	30	EP
Producir proyectiles	3	EP	punto mágico adicional	1+	EP
Abrir/Construir cerraduras	1+	EP	Robo	4	EP
Encontrar/Construir Trampas	1+	EP	Robo en tiendas	4	EP

Inmunidades 3x(coste del hechizo):

Puntos de vida:

Puntos mágicos:

Puntos de Armadura:

Sello y firma de GM

## Libro de hechizos / Libro de recetas

Por favor, marca con un círculo el efecto seleccionado (Alquimia =A /Magia =M) ; suma los EP gastados.

Los efectos con niveles (incluye Sanar heridas/cuerpo) necesita comprarse nivel por nivel de forma acumulativa

Los efectos que te puedes inmunizar están marcados con un \*

Alarma	[M]	2	EP	Fluido de Maná 2	[A]	10	EP
Armadura 1	[A][M]	2	EP	Fortalecer escudo	[A][M]	4	EP
Armadura 2	[A][M]	4	EP	Fuego	[A][M]	1	EP
Armadura 3	[A][M]	7	EP	Fuerza 1	[A][M]	4	EP
Armadura 4	[A][M]	10	EP	Fuerza 2	[A][M]	8	EP
Armadura 5	[A][M]	15	EP	Golpe de viento	[M]	2	EP
Armadura 6	[A][M]	20	EP	Hablar con animales	[A][M]	2	EP
Asegurar con magia	[M]	4	EP	Limpiar herida	[A][M]	2	EP
Barrera	[A][M]	4	EP	Luz	[A][M]	1	EP
Berserker*	[A][M]	4	EP	Misil 1	[A][M]	1	EP
Búsqueda mágica 1	[M]	2	EP	Misil 2	[A][M]	2	EP
Búsqueda Mágica 2	[M]	4	EP	Misil 3	[A][M]	3	EP
Calentar objeto	[M]	2	EP	Misil 4	[A][M]	4	EP
Campo de energía	[M]	5	EP	Misil 5	[A][M]	5	EP
Coma*	[A][M]	25	EP	Náusea*	[A][M]	3	EP
Convertirse en piedra*	[A][M]	6	EP	Neutralizar alquimia	[A]	2	EP
Debilidad 1*	[A][M]	4	EP	Olvidar	[A][M]	3	EP
Debilidad 2*	[A][M]	8	EP	Ralentizar 1*	[A][M]	3	EP
Desactivar seguro mágico	[M]	4	EP	Ralentizar 2*	[A][M]	5	EP
Desarmar	[M]	1	EP	Sanar cuerpo	[A][M]	9	EP
Detectar efecto 1	[A][M]	1	EP	Sanar herida	[A][M]	3	EP
Detectar efecto 2	[A][M]	2	EP	Sello	[A][M]	2	EP
Dispersar magia	[M]	2+	EP	Silencio	[A][M]	4	EP
Dormir*	[A][M]	2	EP	Sordera*	[A][M]	3	EP
Escudo contra efecto	[M]	8	EP	Transferir magia	[M]	2	EP
Fluido de Maná 1	[A]	10	EP	Verdad	[A][M]	4	EP

Pozo de mana:

Total EP gastados en magia y alquimia: